

„Goldtips“

# GOLD GAMES 3

Neben diversen Kurztips und Cheats zu Titeln der Gold Games 3-Sammlung liefern wir jede Menge Kniffe und Infos zu dem absoluten Highlight der Compilation: Tomb Raider.

## Tomb Raider

### Sprünge

Lassen Sie sich (wenn möglich) an Abhängen herunter, anstelle zu springen. So vermeiden Sie unnötige Verletzungen.

### Gegner anlocken

Oft steht Lara über einem Abgrund, der in einen noch unbekanntem Raum führt. Wer weiß? Vielleicht wartet dort unten irgendein Untier nur darauf, daß Lara hineinspringt und sich als Abendbrot anbietet. Um nicht als Futter zu enden, lassen Sie sich zunächst am Abgrund hängen. Oft werden die Gegner dann schon auf Lara aufmerksam, und sie kann sich wieder nach oben ziehen und den Gegner aus sicherer Entfernung bekämpfen.

### Medipacks

Besonders in den ersten Levels finden Sie massenweise Medipacks. Benutzen Sie diese so sparsam wie möglich. Oft kann Lara auch mit Verletzungen den Level beenden und wird dann automatisch geheilt. Horten Sie also zu Anfang so viele Medipacks wie möglich, um in den späteren Levels davon Gebrauch zu machen. Außerdem ist es wichtig, daß man große und kleine Medipacks sinnvoll einsetzt. Kleine Packs geben die Hälfte der gesamten Gesundheit zurück, wohingegen die großen Verbandskästen die volle Energie zurückgeben. Benutzen Sie die verschiedenen Medipacks so sinnvoll wie möglich, um nichts zu verschwenden.

### Gut gezielt ist halb getroffen

Bei Kämpfen mit großen Gegnern gibt es fast immer eine Möglichkeit, aus sicherer Deckung zu schießen. Suchen Sie nach Klippen, Felsvorsprüngen oder ähnlichem, um aus sicherer Position auf Ihre Gegner zu feuern. Merke: Landbewohner gehen nicht ins Wasser und anders herum!

## Waffenkunde

### Pistolen

Die Standardwaffen sind die beiden Automatikpistolen. Da Sie unendlich viel Munition für die Pistolen haben, sollten Sie diese immer benutzen, wenn Sie aus sicherer Deckung feuern.

### Schrotflinte

Das Schrotgewehr ist besonders effektiv auf kurze Distanz. Viele Gegner können mit einem einzigen Schuß erledigt werden. Setzen Sie diese Waffe sparsam ein, da die Munition sehr knapp ist. Schüsse aus großer Entfernung sind zu vermeiden! Ein Nachteil der Schrotflinte ist die lange Nachladezeit.

### Magnums

So lange Sie Munition für die Magnums haben, benutzen Sie sie anstelle der Pistolen. Sie machen mehr Schaden und sind genauso akkurat wie die Pistolen.

### Uzis

Die Maschinenpistolen sind äußerst effektiv gegen harte Gegner, da sie am schnellsten feuern. Leider sind die Uzis lange nicht so treffsicher wie die Pistolen oder Magnums. Achten Sie auf Ihren Munitionsvorrat und setzen Sie diese schlagkräftige Waffe immer mit Bedacht ein.

## Die Gegner

Sie sollten sich besonders mit den Gegnern auseinandersetzen: Lernen Sie die Stärken und Schwächen Ihrer Widersacher kennen, um diese optimal bekämpfen zu können. Um schon frühzeitig zu wissen, mit was für einem Gegner Sie es zu tun bekommen, sollten Sie sich die Geräusche der unterschiedlichen Kreaturen einprägen.



G

H

I



**Alles auf einen Blick:**

- Tomb Raider
- POD
- Have a N.I.C.E. Day
- Demonworld

So ersparen Sie sich unangenehme Überraschungen und können sich schneller auf einen Gegner einstellen.

**Ratten und Fledermäuse**

Diese Plagegeister trifft Lara zu Anfang ihres Abenteuers. Die besten Waffen gegen diese Gegner sind Pistolen oder Magnums. Ein Treffer schaltet eine Fledermaus aus. Um eine Ratte ins Jenseits zu befördern, benötigen Sie drei Treffer. Lassen Sie diese Viecher nicht zu nah an sich heran, da sie sonst anfangen, an Lara herumzuknabbern. Obwohl Sie Ratten im Wasser ausweichen können, sollten Sie das Gewässer möglichst vorher reinigen, da die Ratten Sie angreifen, wenn Sie aus dem Wasser steigen.

**Wölfe**

Eigentlich sind Wölfe leicht auszuschalten. Meistens tauchen diese Monster jedoch in Gruppen auf, was sie besonders gefährlich macht. Die Schrotflinte ist die beste Waffe gegen Wölfe: Ein Schuß aus kurzer bis mittlerer Distanz behebt das Problem. Wenn Sie nur die Pistolen haben, müssen Sie sich von Ihrer sportlichen Seite zeigen. Bleiben Sie stets in Bewegung. Die Wölfe können Sie nicht beißen, wenn Sie springen!

**Bären**

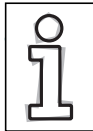
Obwohl die Bären recht träge sind, können sie einen beachtlichen Sprung machen. Halten Sie immer einen sicheren Abstand zu diesen Gegnern. Auch hier ist die Schrotflinte die beste Waffe, da sie mit einem Schuß den Gegner ausschalten kann.

**Raptoren**

Die Geschwindigkeit macht Raptoren besonders gefährlich. Zum Glück sind diese Monster sehr leicht an ihrem Gebrüll und Gang zu hören. Die Schrotflinte ist mal wieder die beste Waffe. Ein gut gezielter Schuß schaltet einen Raptor aus.

**T-Rex**

Der T-Rex ist das zweitgrößte Monster in Tomb Raider. Lassen Sie sich nicht auf einen offenen Kampf ein, sondern suchen Sie so schnell wie möglich nach Deckung (Höhle). Vorsicht: Der T-Rex kann Lara mit einem Haps verschlingen.



**CHEATS**

**Level beenden:**

1. Lasse Lara still stehen
2. Einen kleinen Schritt vorwärts (Shift)
3. Einen kleinen Schritt rückwärts (Shift)
4. Lara dreimal drehen (Richtung ist egal)
5. Einen Sprung vorwärts

**Waffen und genug Munition:**

1. Einen kleinen Schritt vorwärts (Shift)
2. Einen kleinen Schritt rückwärts (Shift)
3. Lara dreimal drehen (Richtung ist egal)
4. Einen Sprung rückwärts

**Löwen**

Benutzen Sie die gleiche Taktik wie bei Bären, um sich dieser Kreaturen zu entledigen. Wenn Sie einen Löwen zu nah an sich heranlassen, sind Sie so gut wie tot. Manchmal kann es gelingen, einen Löwen auf extrem kurze Distanz mit der Schrotflinte zu erledigen.

**Gorillas**

Diese Monster sind nicht besonders schnell und bleiben oft stehen, um sich – ganz in Gorillamanier – mit den Fäusten auf die Brust zu trommeln. Nutzen Sie diese Angriffspausen für Ihre Attacken. Wenn Sie auf mehrere Gorillas treffen, sollten Sie rückwärtsfeuernd aus dem Raum rennen.

**Krokodile**

Krokodile bewegen sich an Land schneller als im Wasser. Wenn Sie auf ein Krokodil im Wasser treffen, sollten Sie so schnell wie möglich an dem Monster vorbeischwimmen und aus dem Wasser steigen. Dann können Sie den Gegner vom Land aus bekämpfen. An Land sollten Sie die Schrotflinte benutzen.

**„Centaur“**

Diese Gegner sehen zunächst aus wie Statuen. Wenn Sie „aufgewacht“ sind, schießen sie Feuerbälle auf Lara. „Centaur“ sind nicht sonderlich schnell und bleiben stehen, um ihre Feuerbälle zu schießen. Halten Sie einen möglichst großen Abstand zu diesen Monstern und weichen Sie ständig aus. Passen Sie auf, daß Sie nicht gegen Wände laufen, da Lara einige Zeit benötigt, um wieder aufzu-



stehen. In dieser Zeit sind Sie dem Beschuß hilflos ausgeliefert. Beste Waffen: Magnums oder Uzis.

**Panther**

Diese Raubkatzen sind schneller, größer und schwerer zu besiegen als Löwen. Benutzen Sie nach Möglichkeit die Magnums oder Uzis gegen Panther. Trotz ihrer Größe können Panther enorm gut und weit springen. Zu allem Überfluß sind sie lautlos und schlagen ohne Vorwarnung zu. Seitliche Sprünge helfen hier gar nicht: Bewegen Sie sich schnell rückwärts, während Sie feuern.

**Mumifizierter Panther**

In fast allen Fällen können Sie aus sicherer Deckung auf dieses Monster schießen. Sobald Sie eine „Panthermumie“ entdecken, müssen Sie so schnell wie irgend möglich diese Deckung aufsuchen. Wenn das Biest erstmal an Ihnen dran ist, sind Sie verloren. Vorsicht: Wenn eines dieser Monster erledigt ist, explodiert es. Halten Sie also immer so viel Abstand wie möglich.

**Zombies**

Im Prinzip sind Zombies wie Panthermumien, nur daß Sie obendrein noch auf Sie schießen. Benutzen Sie gegen diese Untoten die gleiche Strategie wie bei Centaurs. Halten Sie Abstand und bleiben Sie in Bewegung. Waffe: Uzi.

**Fliegende Dämonen**

Das eigentliche Angriffsziel der Dämonen ist, Lara von einer Anhöhe oder Klippe zu stürzen. Wie alle Bewohner von Atlantis explodieren Dämonen am Ende. Beste Waffe: Uzis oder Magnums. Dämonen passen nicht durch Türen!

**POD**

Wenn man „ROCKET“ im Fahrzeug-Auswahl-Menü eintippt, kann man 400 statt 300 Punkte auf die Eigenschaften verteilen!

Wenn man „DURAL“ im Fahrzeug-Einstellungs-Menü eintippt, erhält man die Werte 150/100/100/100/200, und das Fahrzeug ist verchromt!!!

Im Hauptmenü sollte man „MIRROR“ eingeben, um später im Strecken-Auswahl-Menü die Strecken drehen und andersherum fahren zu können (auf dem roten Knopf in der Mitte steht nun „drehen“).

Im Options-Menü muß man VALAY eingeben, um auch im normalen oder schweren Schwierigkeitsgrad den Schaden ab- bzw. auf global zu stellen.

**Im Rennen:**

MAP+F9	Positionen der Fahrzeuge werden auf der Karte gezeigt.
CRASH	Man kann durch gegnerische Fahrzeuge hindurchfahren.
GARAG	Fahrzeug wird repariert.
LABEL	Namen der Gegner werden angezeigt.
SCRSHOTS	Man kann mit Alt-F12 Screenshots machen.
HOOLIGAN	Einfach einmal ausprobieren!
STRG-M	Schaltet die Geräusche an/aus.
RETRO	Rückspiegel

Ein kleiner Hinweis für Besitzer einer 3Dfx-Grafikkarte: Sollte bei der Installation von POD keine Installationsart für 3Dfx vorgeschlagen werden (z. B. „Vollinstallation für PC mit 3Dfx“), so sollten die voreingestellten Installationsangaben geändert werden. Klicken Sie im Fenster „Ubi Soft Installer - Wahl der Installationsart“ auf ÄNDERN und wählen Sie in der Liste eine Installation mit 3Dfx-Karte. Sollte sich Ihre Grafikkarte nicht in der Liste befinden, so doppelklicken Sie auf die drei Punkte („...“), um noch mehr Installationsarten erscheinen zu lassen.

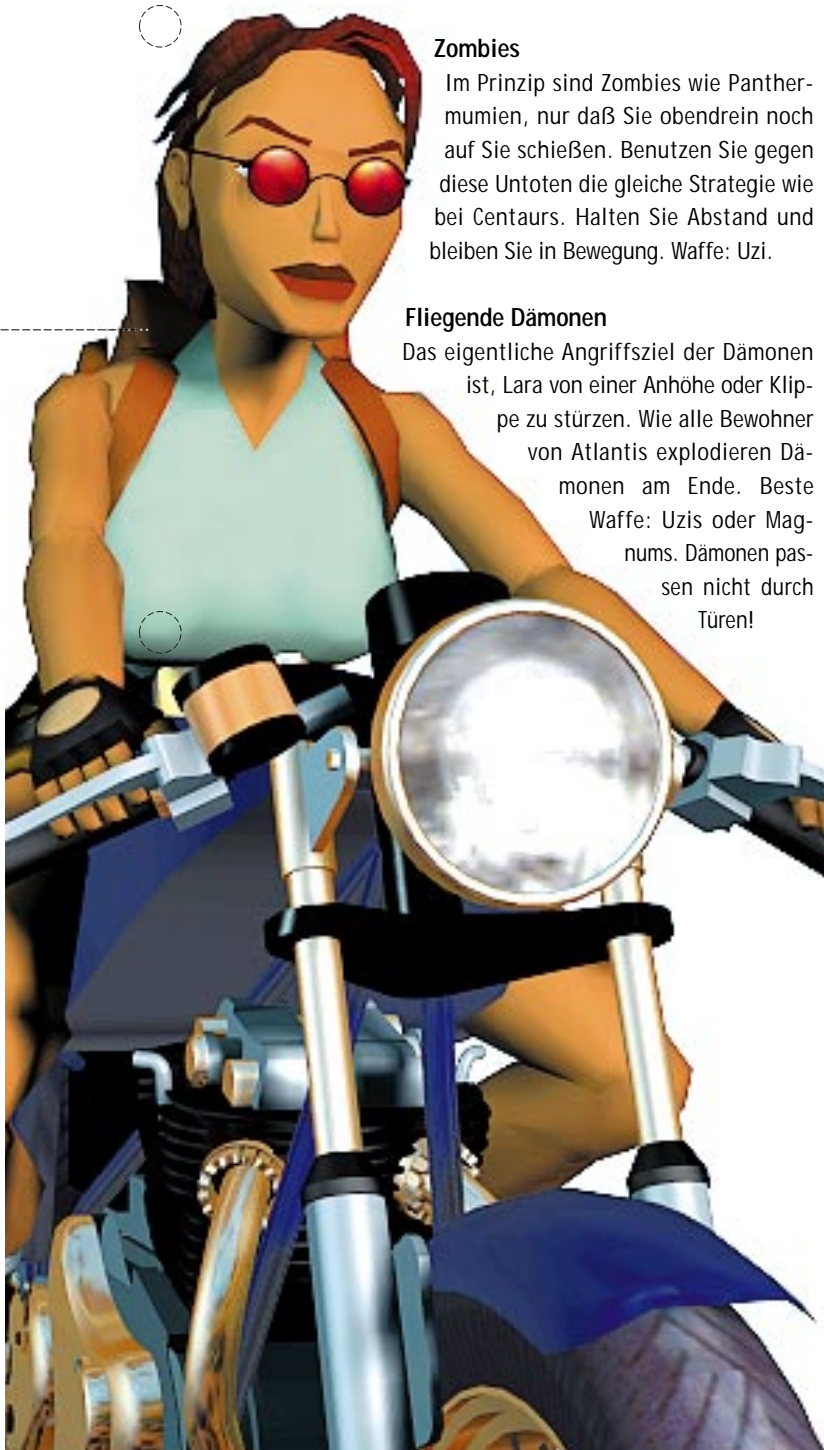
Um bei POD eine kleine Minikarte zu aktivieren, geben Sie während des Spiels einfach nur das Wort MAP ein. Nach der Eingabe von RETRO erhalten Sie einen Rückspiegel.

**Have a N.I.C.E. Day**

Wenn man in der Garage auf das Dollarzeichen geht und „much money“ eingibt, kann man sich über 130.000 \$ mehr auf seinem Konto freuen.

**Demonworld**

Mit dem folgenden Trick kann man in Demonworld leicht einen Level überspringen: Nach dem Aufstellen der Armee öffnet man das Kontrollmenü und klickt „Laden“ an. Jetzt kommt man in das Hauptmenü, wo auf dem Tisch die Beschreibung zur nächsten Mission liegt. Dies funktioniert in allen Runden des Imperiums, sofern man vorher nicht im Kontrollmenü gespeichert hat.





Alles auf einen Blick:

- Flying Corps
- Sub Culture
- Pro Pinball: Timeshock!
- Virtua Fighter 2



## FLYING CORPS

In der Kampagne „Die Schlacht um Cambrai“ müssen Sie auch Ihre Einsatzroute selbst planen – sonst verlieren Sie. Das geht eigentlich ganz einfach: Sie haben ein „Kartenraum-menü“; in diesem werden die eigenen und feindlichen Stellungen und Ihre Wendepunkte angezeigt. Auch erfahren Sie hier, ob irgendwelche Stellungen beschädigt oder einsatzbereit sind. Mit Hilfe der Wendepunkte, die Sie verschieben können, können Sie nun Ihre Route planen. Wichtig ist, daß Sie feindliche Stellungen, die den eigenen Truppen gefährlich werden können, zuerst angreifen. Sie erreichen dadurch, daß Ihre Truppen ein wenig Luft haben. Feindliche Fliegerhorste oder Panzerdepots sind ebenfalls vorrangige Ziele. In der Schlacht um Cambrai müssen Sie drei Tage durchhalten, bis Verstärkung eintrifft – wenn Sie also die Front unbeaufsichtigt lassen, werden Sie schnell überrannt. Sie schützen erst die eigenen Feldgeschütze vor feindlichen Bombern, dann greifen Sie die im Hinterland liegenden Fliegerhorste und Panzerdepots an – denn wenn kein Nachschub kommt, sind auch die Frontlinien schwach. Auf dem Rückweg immer noch mal die feindlichen Frontstellungen angreifen.

Sehr wichtig bei FC ist Ihr Umgang mit dem Anflug an eine feindliche Staffel. In den Anfangsmissionen wird es Ihnen leicht gemacht, da Sie sich meistens sowieso schon von hinten nähern. Bei der Frühlingsoffensive oder der Schlacht um Cambrai ist es schon schwerer. Folgende Regeln sollten Sie immer beachten:

1. Immer von einer höheren Position aus angreifen
2. Immer von hinten angreifen
3. Immer mit der Sonne angreifen, nie gegen die Sonne

### Wie können Sie diese Regeln einhalten?

Wenn Sie einer feindlichen Staffel begegnen, vermittelt Ihnen das Padlock den Kurs, die Höhe und die Entfernung. Fliegen Sie weite Kurven, um sich hinter die Feinde zu setzen. Achten Sie also auf die Flugrichtung der Feinde. Meistens werden Sie seitlich auf die Feindflugzeuge treffen, dann ist es einfach, einen Bogen zu fliegen. Fliegen Sie kurze Zeit in entgegengesetzte Richtung und schwenken dann nach ein paar Minuten wieder auf den Kurs des Gegners ein. Sie sollten jetzt eigentlich hinter dem Gegner fliegen. Versuchen Sie an Höhe zu gewinnen – ca. 200 m über dem Gegner genügen. Wenn Sie nah genug sind, kann sich Ihr Verband leicht auf die Feinde stürzen und sie vernichten. In der Schlacht um Cambrai ist das nicht so einfach. Sie haben es mit ca. 10 Verbänden zu je drei Maschinen zu tun, die zudem in kurzen Abständen nacheinander fliegen. Wenn Sie also versuchen, einen Verband zu umfliegen, kommt schon der nächste. Hier müssen Sie ein bißchen mehr Geschick an den Tag legen. Fliegen Sie möglichst hoch im Bogen an die Feinde heran und greifen Sie im Sturzflug an. Die Gegner werden folgendermaßen reagieren, wenn Sie sich Ihnen frontal nähern: Das mittlere Flugzeug wird Sie beschießen, und die anderen beiden werden abdrehen, um in Ihren Rücken zu gelangen; dies können Sie nur verhindern, wenn Sie Ihrerseits einen kleinen Bogen fliegen und den Gegner von hinten angreifen. In dieser Situation müssen Sie die maximale Manövrierfähigkeit Ihres Flugzeuges ausnutzen. Sie haben zwar bei einem Frontalangriff keine guten Chancen, aber Sie haben es mit Camel-Maschinen zu tun, die erstens relativ langsam sind und zweitens keine so engen Kurven fliegen können wie die Focker. Versuchen Sie also, auszubrechen und den Verband von der Seite her unter Feuer zu nehmen. Wenn Sie sich seitlich nähern, haben Sie bessere Chancen, gleich zwei Feindmaschinen gleichzeitig außer Gefecht zu setzen.

## Sub Culture



Die folgenden Cheatcodes gibt man einfach während des Spieles ein:

bedlk	Unsterblichkeit
imnotluc	Unsterblichkeit
haveall	Alle Missionen verfügbar
havesome	Alle Missionen verfügbar
didit	Mission erledigt
wonga	Geld
kamikaze	Selbstmord
tonka	Hülle stärken
refill	Schilde wiederherstellen
mutant	Strahlenschutz
billy	Geschwindigkeit verbessern
tick	Geigerzähler hinzufügen
rinse	Stage 0
dryer	Stage 1
cotton	Stage 2
dellcates	Stage 3
tumble	Stage 4
colours	Stage 5
halfload	Stage 6

## Pro Pinball: Timeshock!

Um bei Pro Pinball: Timeshock! einen „Secret Skill Shot“ zu bekommen, muß man, wenn man einen NEUEN Ball bekommen hat, den rechten Flipper drücken und solange halten, bis oben im Display folgendes erscheint:

- 1) **---Timeshock!---**  
**Player 1 Status**
- 2) **You Are In The Present**

Wenn 2) erscheint, drückt man den linken Flipper so lange, bis man die Meldung bekommt, daß der „Secret Skill Shot“ aktiviert wurde. Hierbei den rechten Flipper noch nicht loslassen. Jetzt kann man mit der Dauer des Haltens der Return-Taste die Stärke des Abstoßes der Kugel bestimmen, um das „A“ links oben zu treffen. Dies funktioniert jedesmal mit einem neuen Ball – Ball 1, Ball 2, Ball 3 oder einem Extra-Ball.

## Virtua Fighter 2

Um im Spiel mit der Endgegnerin „Dural“ kämpfen zu können, müssen Sie im Arcade-Modus die folgenden Tasten drücken: Runter, hoch, rechts, links + kicken + blocken.